



УТВЕРЖДАЮ
Директора МБОУ ДО ДТДМ
В.В. Говорова

Положение о проведении БОЛЬШОЙ ДВОРЦОВСКОЙ ИГРЫ

1. Общие положения

БОЛЬШАЯ ДВОРЦОВСКАЯ ИГРА (далее Игра) проводится в рамках празднования 82-го Дня рождения Дворца творчества детей и молодежи.

Организатор Игры структурное подразделение организационно-массовой работы.

Цели и задачи Игры:

- развитие познавательного интереса к истории Дворца, информационной культуры воспитанников и педагогов;
- создание праздничной атмосферы ко Дню рождения Дворца;
- апробация новых форм массовой работы во Дворце в условиях пандемии;
- ознакомление обучающихся и педагогов с QR-кодами, формирование умений использования приложений считывающих QR-коды и применение QR-кодов в образовательной среде;
- формирование навыков сотрудничества и командной работы, мотивированного использования гаджетов для поиска информации в образовательных целях.

2. Участники Игры

В Игре принимают участие творческие коллективы Дворца (обучающиеся школьного возраста (7+)). От одного коллектива может быть несколько команд. Минимальное количество обучающихся в команде 3 человека. Участие педагога-руководителя в команде обязательно.

Для участия в Игре необходимо зарегистрироваться, для этого заполнить заявку перейдя по ссылке: <https://forms.gle/bcJWYZjQx8QDTK9y7> (ссылка будет дублироваться на сайте Дворца dtdm69.ru и в группе ВК <https://vk.com/clubbolshiedvorcovskieigry>) или по QR-коду.



Регистрация команд будет проходить с 8 до 26 февраля 2021 года.
После регистрации каждая команда получает чек-лист для дальнейшего участия в Игре.

3. Место и время проведения Игры

Игра проводится с 26.02 по 14.03.2021 года во Дворце творчества детей и молодежи.

4. Условия участия в Игре

Для участия в Игре каждой команде необходимо:

- мобильный телефон или планшет с установленной программой для считывания QR-кодов;
- карандаш или ручка;
- игральный кубик (классический от 1 до 6) или можно воспользоваться электронным аналогом, например: <https://ru.piliapp.com/random/dice/>;
- чек-лист, полученный у организаторов Игры.

5. Порядок и правила проведения Игры

Игра проходит по принципу настольной игры-ходилки.

Задания Игры будут размещены во Дворце на окнах в коридорах 2-го этажа. Задача команд пройти Игру от СТАРТА до ФИНИША.

Старт Игры будет расположен у кабинета №230 (музей), финиш у кабинета №201.

Ход Игры:

1. Команда бросает кубик (реальный или виртуальный) и переходит вперед на количество клеток (окон), выпавших на кубике.
2. Командам с помощью мобильного устройства нужно прочитать задание, зашифрованное QR-кодом, и выполнить его.*
3. Ответ обязательно записать в чек-лист, а «выпавшее» окно заштриховать.
4. Движение по игровому полю заканчивается на клетке ФИНИШ независимо от выпавшего числа на кубике в последнем ходе.
5. Выполнение задания на клетке ФИНИШ обязательно для каждой команды.

Справки по телефону: 34-71-45 или личным сообщением в группу Дворца в ВК <https://vk.com/dtdm69>

*Как сканировать QR-код.

- Для того, чтобы отсканировать QR-код, вам понадобится смартфон или планшет с камерой в котором установлено приложение - сканер QR-кода. Если такое приложение у вас отсутствует, вы сможете его скачать в интернет-сервисах AppStore и Google Play.
- Запустите приложение QR-сканер и наведите камеру устройства на код.
- Программа распознает содержимое кода, и вы получите соответствующее содержимому задание.